

		المادة		الرياضيات		المسار		1	
		المستوى		الخامس ابتدائي		المدة		24 يوما	
اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية				الألعاب	الوسائل والمعينات	
			الأعداد		الحساب وحل المسائل				
1	رؤس	الخريطة الذهنية لعائلة العدد 10	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع واحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير — خشبيات وحزم — حصوات — أوراق — سبورة — أقلام -كرة صغيرة		
2		جداول الجمع	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع واحتفاظ		لعبة رمي الكرة			
3		جداول الجمع	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع واحتفاظ		لعبة رمي الكرة			
4		جداول الجمع	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع واحتفاظ		لعبة رمي الكرة			
5		جداول الجمع	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع واحتفاظ		لعبة رمي الكرة			
6	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة								
7	رؤس	جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة طرح	لعبة الحجلة	بطاقات التفكير — خشبيات وحزم — حصوات — أوراق — سبورة — أقلام لوحة الأعداد — جداول الطرح		
8		جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود		لعبة الحجلة			
9		جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود		لعبة الحجلة			
10		جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود		لعبة الحجلة			
11		جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود		لعبة الحجلة			
12	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة								
13	رؤس	جداول الضرب 2 و 3	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 9999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	القفز على الأعداد	بطاقات التفكير — خشبيات وحزم — حصوات — أوراق — سبورة — أقلام لوحة الأعداد — جداول الضرب		
14		جداول الضرب 4 و 5	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق		القفز على الأعداد			
15		جداول الضرب 5 و 6	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	تقنية الضرب باستخدام القيم المكانية		القفز على الأعداد			
16		جداول الضرب 6 و 7	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	تقنية الضرب باستخدام القيم المكانية		القفز على الأعداد			
17		جداول الضرب 7 و 8	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية الضرب		القفز على الأعداد			
18		جداول الضرب 8 و 9	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية الضرب		القفز على الأعداد			
19		جداول الضرب (10)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية الضرب		سباق العمليات			
20	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة								
21	رؤس	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	القسمة باستخدام الخشبيات والحزم	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع ، أو طرح أو ضرب أو قسمة	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير — خشبيات وحزم — حصوات — أوراق — سبورة — أقلام - لوحة الأعداد — جداول القسمة		
22		جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	القسمة باستخدام الخشبيات والحزم		لعبة رمي الكرة			
23		جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية القسمة		سباق العمليات			
24	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة								

	المادة		الرياضيات		المسار	2	
	المستوى		الخامس ابتدائي		المدة	24 يوما	
اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية		الألعاب	الوسائل والمعينات	
			الأعداد	الحساب وحل المسائل			
1	لجنة الرياضيات	جداول الجمع (توليف)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	وضع وإنجاز عملية الجمع	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكيك – خشيبات وحزم	
2		جداول الجمع (توليف)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	وضع وإنجاز عملية الجمع		لعبة رمي الكرة	– حصوات – أوراق – سبورة – أقلام
3		جداول الجمع (توليف)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	وضع وإنجاز عملية الجمع		لعبة رمي الكرة	كرة صغيرة
4	مراجعة وتوليف						
5	لجنة الرياضيات	جداول الطرح (توليف)	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	وضع وإنجاز عملية الطرح	لعبة عجلة الأعداد	بطاقات التفكيك – خشيبات وحزم	
6		جداول الطرح (توليف)	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	وضع وإنجاز عملية الطرح		لعبة عجلة الأعداد	– حصوات – أوراق – سبورة – أقلام
7		جداول الطرح (توليف)	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	وضع وإنجاز عملية الطرح		لعبة عجلة الأعداد	لوحة الأعداد – جداول الطرح
8	مراجعة وتوليف						
9	لجنة الرياضيات	جداول الضرب 2 و 3	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	بطاقات التفكيك – خشيبات وحزم	
10		جداول الضرب 4 و 5	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق		تحدي: من أنا؟	
11		جداول الضرب 6	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام القيم المكانية		تحدي: من أنا؟	
12		جداول الضرب 7	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام القيم المكانية		تحدي: من أنا؟	
13		جداول الضرب 8	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام القيم المكانية		تحدي: من أنا؟	
14		جداول الضرب 9	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	تقنية الضرب		تحدي: من أنا؟	
15		جداول الضرب 10	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	تقنية الضرب		تحدي: من أنا؟	
16		جداول الضرب 100 / 1000	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	تقنية الضرب		سباق العمليات	
17	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						
18	لجنة الرياضيات	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام الخشيبات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع ، أو طرح ، أو ضرب ، أو قسمة		
19		جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام الخشيبات		لعبة رمي الكرة	
20		جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام النقود		لعبة رمي الكرة	
21		جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام النقود		لعبة رمي الكرة	
22		جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	تقنية القسمة		لعبة رمي الكرة	
23		جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	تقنية القسمة		سباق العمليات	
24	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						