

المملكة المغربية
ⵜⴰⴳⴷⴰⵢⵜ ⵏ ⵍⵎⵖⵔⵉⵔ



وزارة التربية الوطنية
والتعليم الأولي والرياضة
ⵜⴰⴳⴷⴰⵢⵜ ⵏ ⵉⵔⵔⴰⵢⵔ ⵏ
ⵏ ⵉⵔⵔⴰⵢⵔ ⵏ ⵉⵔⵔⴰⵢⵔ ⵏ ⵉⵔⵔⴰⵢⵔ

مصفوفة المضامين

الخاصة بمرحلة الدعم المكثف

مادة: الرياضيات

المستويات من الأول إلى السادس ابتدائي

المادة	الرياضيات
المستويات المعنية	من المستوى الأول إلى المستوى السادس ابتدائي
مدة البرنامج	24 يوما لكل مستوى
الموسم الدراسي	2026 - 2027
المسارات	مسار واحد للمستويين 1 و 2 / مساران (1 و 2) للمستويات من 3 إلى 6
مسار التميز	ابتداء من المستوى الثالث

المستوى الأول

مصنوفة المضامين — مادة الرياضيات — الأول ابتدائي — 24 يوما

اليوم	النشاط الاعتيادي	التفكير المنطقي	التهيئة للعد والحساب	أنشطة التمرن	الوسائل والمعينات
1	تسجيل الحضور	الأشكال من حولنا: لعبة صيد الأشكال	العد الشفهي: نشيد إيقاعي	أنشطة على الكراسة	سدادات القنينة - خيط، بطاقات ملونة، ساحة المدرسة - أقراص أشكال هندسية- خيط -بطاقات - طباشير -
2	تسجيل الحضور / قصة العدد 1	تعرف وتصنيف الأشكال: الكيس السحري	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 1 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	سدادات القنينة - خيط، بطاقات ملونة، ساحة المدرسة - أقراص أشكال هندسية- خيط -بطاقات - طباشير -
3	تسجيل الحضور / قصة العدد 1	تعرف وتصنيف الأشكال: لعبة التوأم	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 1 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	سدادات القنينة - خيط، بطاقات ملونة، ساحة المدرسة - أقراص أشكال هندسية- خيط -بطاقات - طباشير -
4	تسجيل الحضور / قصة العدد 2	الخطوط: أفقي - عمودي - مائل	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 2 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	سدادات القنينة - خيط، بطاقات ملونة، ساحة المدرسة - أقراص أشكال هندسية- خيط -بطاقات - طباشير -
5	تسجيل الحضور / قصة العدد 2	الخطوط: مفتوح - مغلق	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 2 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	سدادات القنينة - خيط، بطاقات ملونة، ساحة المدرسة - أقراص أشكال هندسية- خيط -بطاقات - طباشير -
6	أنشطة التوليف				
7	تسجيل الحضور / قصة العدد 3	مقارنة وتقدير (أطول / أقصر)	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 3 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشرطة - خشيبات- حصي أقراص، كرات صغيرة، علب فارغة أزوار ملونة، سلال صغيرة كرات صغيرة، كرتون البيض الفارغ صور حيوانات، مشابك الغسيل
8	تسجيل الحضور / قصة العدد 3	مقارنة وتقدير (أطول / أقصر)	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 3 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشرطة - خشيبات- حصي أقراص، كرات صغيرة، علب فارغة أزوار ملونة، سلال صغيرة كرات صغيرة، كرتون البيض الفارغ صور حيوانات، مشابك الغسيل
9	تسجيل الحضور / قصة العدد 4	مقارنة عناصر مجموعات	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 4 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشرطة - خشيبات- حصي أقراص، كرات صغيرة، علب فارغة أزوار ملونة، سلال صغيرة كرات صغيرة، كرتون البيض الفارغ صور حيوانات، مشابك الغسيل
10	تسجيل الحضور / قصة العدد 4	مقارنة عناصر مجموعات	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 4 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشرطة - خشيبات- حصي أقراص، كرات صغيرة، علب فارغة أزوار ملونة، سلال صغيرة كرات صغيرة، كرتون البيض الفارغ صور حيوانات، مشابك الغسيل
11	تسجيل الحضور / قصة العدد 5	مقارنة عناصر مجموعات	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 5 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشرطة - خشيبات- حصي أقراص، كرات صغيرة، علب فارغة أزوار ملونة، سلال صغيرة كرات صغيرة، كرتون البيض الفارغ صور حيوانات، مشابك الغسيل
12	أنشطة التوليف				
13	تسجيل الحضور / قصة العدد 5	الأعداد الزوجية	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 5 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	حبات فاصوليا كبيرة، أكواب ورقية علب بأحجام مختلفة، بطاقات الرموز مكعبات - خرز، خيوط - أقراص -نماذج المتتاليات - أشرطة - سدادات القنينة
14	تسجيل الحضور / قصة العدد 6	الأعداد الفردية	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 6 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	حبات فاصوليا كبيرة، أكواب ورقية علب بأحجام مختلفة، بطاقات الرموز مكعبات - خرز، خيوط - أقراص -نماذج المتتاليات - أشرطة - سدادات القنينة
15	تسجيل الحضور / قصة العدد 6	العد التصاعدي	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 6 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	حبات فاصوليا كبيرة، أكواب ورقية علب بأحجام مختلفة، بطاقات الرموز مكعبات - خرز، خيوط - أقراص -نماذج المتتاليات - أشرطة - سدادات القنينة
16	تسجيل الحضور / قصة العدد 7	العد التناقصي	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 7 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	حبات فاصوليا كبيرة، أكواب ورقية علب بأحجام مختلفة، بطاقات الرموز مكعبات - خرز، خيوط - أقراص -نماذج المتتاليات - أشرطة - سدادات القنينة

اليوم	النشاط الاعتيادي	التفكير المنطقي	التهيئة للعد والحساب	أنشطة التمرن	الوسائل والمعينات
17	تسجيل الحضور /قصة العدد 7	السابق/ اللاحق	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 7 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	حبات فاصوليا كبيرة، أكواب ورقية علب بأحجام مختلفة، بطاقات الرموز مكعبات - خرز، حيوط - أقراص -نماذج المتتاليات - أشرطة - سدادات القنينة
18	أنشطة التوليف				
19	تسجيل الحضور /قصة العدد 8	المتواليات الهندسية (الأشكال والألوان وأعداد)	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 8 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشكال مختلفة الألوان والاحجام بطاقات الأعداد -كيس الأشكال علب - حبات فاصوليا - أحجار أقراص - مربعات - مستطيلات مثلثات - مكعبات...
20	تسجيل الحضور /قصة العدد 8	المتواليات الهندسية (الأشكال والألوان وأعداد)	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 8 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشكال مختلفة الألوان والاحجام بطاقات الأعداد -كيس الأشكال علب - حبات فاصوليا - أحجار أقراص - مربعات - مستطيلات مثلثات - مكعبات...
21	تسجيل الحضور /قصة العدد 9	تحدي: التقدير (خمن ثم قم بالعد)	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 9 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشكال مختلفة الألوان والاحجام بطاقات الأعداد -كيس الأشكال علب - حبات فاصوليا - أحجار أقراص - مربعات - مستطيلات مثلثات - مكعبات...
22	تسجيل الحضور /قصة العدد 9	تحدي: البحث عن الدخيل	تعرف وتمثيل وقراءة العدد 9 بالخشيبات والأصابع	أنشطة على الكراسة	أشكال مختلفة الألوان والاحجام بطاقات الأعداد -كيس الأشكال علب - حبات فاصوليا - أحجار أقراص - مربعات - مستطيلات مثلثات - مكعبات...
23	تسجيل الحضور /بجاميع بسيطة	العد بخطوة/ بخطوتين/ بثلاث خطوات.	تمثيل وقراءة الأعداد بتمثيلات مختلفة	أنشطة على الكراسة	أشكال مختلفة الألوان والاحجام بطاقات الأعداد -كيس الأشكال علب - حبات فاصوليا - أحجار أقراص - مربعات - مستطيلات مثلثات - مكعبات...
24	أنشطة التوليف				

ملاحظة: يرمج نشيد ايقاعي للأعداد في جميع الحصص

المستوى الثاني

مصفوفة المضامين — مادة الرياضيات — الثاني ابتدائي — 24 يوما

[illegible]

اليوم	اللينة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
17	جمع باحتفاظ	جداول الجمع	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضعيات جمع	لعبة رمي الكرة: جمع	جداول الجمع - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
18	مراجعة وتوليف + التصديق على اللينة						
19	طرح	جداول الطرح باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99)	أمرح مع العدد 9 باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضعيات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة: طرح	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
20	طرح	جداول الطرح باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99)	أمرح مع العدد 10 باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضعيات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة: طرح	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
21	طرح	جداول الطرح باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99)	وضعيات الجمع والطرح البسيطين	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضعيات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة: طرح	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
22	طرح	جداول الطرح باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99)	وضعيات الجمع والطرح البسيطين	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضعيات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة: طرح	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
23	طرح	جداول الطرح باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99)	وضعيات الجمع والطرح البسيطين	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضعيات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة: طرح	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
24	مراجعة وتوليف + التصديق على اللينة						

ملاحظة: مسار الدعم بالمستوى الثاني يتضمن بالضرورة ايقاعين الأول يطوي موجه لجموعات الدعم المبتدئة وايقاع ثاني سريع موجه للفئات المتقدمة /النموذج أعلاه خاص بالإيقاع السريع يري تكييفه مع الإيقاع البطيء

المستوى الثالث

مصنوفة المضامين — مادة الرياضيات — الثالث ابتدائي — 24 يوما

المسار الأول

اليوم	اللينة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
1	جمع 1	خريطة عائلة العدد 9	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ باستخدام الخشبيات	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة واستعمالها لحل المسائل	لعبة الحجلة	لوحة الأعداد — خشبيات وحزم — سبورة — ألواح — بطاقات الأعداد —
2	جمع 1	خريطة عائلة العدد 10	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ باستخدام الخشبيات	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة واستعمالها لحل المسائل	لعبة الحجلة	لوحة الأعداد — خشبيات وحزم — سبورة — ألواح — بطاقات الأعداد —
3	جمع 1	جداول الجمع إلى (9 و 10)	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ باستخدام الخشبيات	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة واستعمالها لحل المسائل	لعبة الحجلة	لوحة الأعداد — خشبيات وحزم — سبورة — ألواح — بطاقات الأعداد —
4	جمع 1	جداول الجمع (الاكمال إلى العشرة)	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ باستخدام الخشبيات	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة واستعمالها لحل المسائل	لعبة الحجلة	لوحة الأعداد — خشبيات وحزم — سبورة — ألواح — بطاقات الأعداد —
5	جمع 1	جداول الجمع (الاكمال إلى العشرة)	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ باستخدام الخشبيات	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة واستعمالها لحل المسائل	لعبة الحجلة	لوحة الأعداد — خشبيات وحزم — سبورة — ألواح — بطاقات الأعداد —
6	مراجعة وتوليف + رائر التصديق						
7	جمع 2	جداول الجمع باستخدام البطاقات (لعبة خريطة العدد/الشرطي العددي)	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ باستخدام الخشبيات	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة: وضعيات جمع	لعبة النقر والتصفيق	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم —
8	جمع 2	جداول الجمع باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ باستخدام الخشبيات	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة: وضعيات جمع	لعبة النقر والتصفيق	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم —
9	جمع 2	جداول الجمع باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ باستخدام لعبة النقود	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة: وضعيات جمع	لعبة النقر والتصفيق	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم —
10	جمع 2	جداول الجمع باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ باستخدام لعبة النقود	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة: وضعيات جمع	لعبة النقر والتصفيق	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم —
11	جمع 2	جداول الجمع باستخدام البطاقات	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ باستخدام لعبة النقود	الاستئناس باستراتيجية الأسئلة الأربعة: وضعيات جمع	لعبة النقر والتصفيق	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم —
12	مراجعة وتوليف + رائر التصديق						
13	طرح 1	جداول الطرح (وسائل ملموسة / خشبيات/ شرط عددي، بطاقات...)	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة وضعيات جمع	لعبة رمي الكرة	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم — نقود — كرة صغيرة —
14	طرح 1	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة وضعيات جمع	لعبة رمي الكرة	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم — نقود — كرة صغيرة —
15	طرح 1	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة وضعيات جمع	لعبة رمي الكرة	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم — نقود — كرة صغيرة —
16	طرح 1	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة وضعيات جمع	لعبة رمي الكرة	جداول الجمع — بطاقات الأعداد — خشبيات وحزم — نقود — كرة صغيرة —

اليوم	اللينة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
17	طرح1	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضيعات جمع	لعبة رمي الكرة	جداول الجمع - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
18	مراجعة وتوليف + رائر التصديق						
19	طرح2	حساب ذهني: جمع وطرح	الأعداد (0 إلى 999) باستخدام تمثيلات مختلفة	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضيعات جمع وطرح	لعبة الحجلة	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
20	طرح2	حساب ذهني: جمع وطرح	الأعداد (0 إلى 999) باستخدام تمثيلات مختلفة	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضيعات جمع وطرح	لعبة الحجلة	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
21	طرح2	حساب ذهني: جمع وطرح	الأعداد (0 إلى 999) باستخدام تمثيلات مختلفة	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضيعات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
22	طرح2	حساب ذهني: جمع وطرح	الأعداد (0 إلى 999) باستخدام تمثيلات مختلفة	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضيعات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
23	طرح2	حساب ذهني: جمع وطرح	الأعداد (0 إلى 999) باستخدام تمثيلات مختلفة	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة وضيعات جمع وطرح	لعبة رمي الكرة	جداول الطرح - بطاقات الأعداد - خشبيات وخزم - نقود - كرة صغيرة -
24	مراجعة وتوليف						

[illegible]

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
18	مراجعة وتوليف + تقرير رائر التصديق على اللجنة						
19	ضرب	جداول الضرب	الأعداد من 0 إلى 999 باستخدام تمثيلات مختلفة	الضرب باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع وطرح وضرب	ألغاز حول الأعداد	جداول الضرب – خشبيات
20	ضرب	جداول الضرب		الضرب باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع وطرح وضرب	ألغاز حول الأعداد	جداول الضرب – خشبيات
21	ضرب	جداول الضرب		الضرب على السطر	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع وطرح وضرب	ألغاز حول الأعداد	جداول الضرب – خشبيات
22	ضرب	جداول الضرب		الضرب على السطر	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع وطرح وضرب	ألغاز حول الأعداد	جداول الضرب – خشبيات
23	ضرب	جداول الضرب (بطاقات المراجعة الذاتية)		الضرب على السطر	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع وطرح وضرب	ألغاز حول الأعداد	جداول الضرب – خشبيات
24	مراجعة وتوليف + رائر التصديق على اللجنة						

المستوى الرابع

مصنوفة المضامين — مادة الرياضيات — الرابع ابتدائي — 24 يوما

المسار الأول

اليوم	اللينة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
1	جمع	الخريطة الذهنية: عائلة العدد 10	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام كرة صغيرة
2	جمع	الخريطة الذهنية: عائلة العددين 11 و12	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام كرة صغيرة
3	جمع	الخريطة الذهنية: عائلة العددين 13 و14	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام كرة صغيرة
4	جمع	الخريطة الذهنية: عائلة العددين 15 و16	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام كرة صغيرة
5	جمع	الخريطة الذهنية: عائلة العددين 17 و18	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	من أكون؟	خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام كرة صغيرة
6	مراجعة وتوليف+ راتر التصديق على اللينة						
7	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة عجلة الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
8	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة عجلة الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
9	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999)	الطرح بدون مبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة عجلة الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
10	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة عجلة الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
11	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	من أكون؟	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
12	مراجعة وتوليف+ راتر التصديق على اللينة						
13	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة رمي الكرة	لعبة النقود - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام جداول الطرح
14	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة رمي الكرة	لعبة النقود - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام جداول الطرح
15	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة رمي الكرة	لعبة النقود - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام جداول الطرح

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
16	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح	لعبة رمي الكرة	لعبة النقود – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام جداول الطرح
17	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح	من أكون؟	لعبة النقود – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام جداول الطرح
18	مراجعة وتوليف+ رائز التصديق على اللجنة						
19	ضرب	جداول الضرب 2	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	الضرب باستخدام الخشبيات – تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكيك – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام جداول الضرب
20	ضرب	جداول الضرب 3	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكيك – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام جداول الضرب
21	ضرب	جداول الضرب 4	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكيك – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام جداول الضرب
22	ضرب	جداول الضرب 5	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكيك – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام جداول الضرب
23	ضرب	جداول الضرب 6	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	من أكون؟	بطاقات التفكيك – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام جداول الضرب
24	مراجعة وتوليف+ رائز التصديق على اللجنة						

[illegible]

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
18	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						
19	ضرب	جداول الضرب 7	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام – جداول الضرب
20	ضرب	جداول الضرب 8	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام – جداول الضرب
21	ضرب	جداول الضرب 9	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام – جداول الضرب
22	ضرب	جداول الضرب 10	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام – جداول الضرب
23	ضرب	جداول الضرب 11	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	سباق العمليات	بطاقات التفكير – خشبيات وحزم – أوراق – سيورة – أقلام – جداول الضرب
24	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						

المستوى الخامس

مصفوفة المضامين — مادة الرياضيات — الخامس ابتدائي — 24 يوما

المسار الأول

اليوم	اللينة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
1	جمع	الخريطة الذهنية لعائلة العدد 10	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - كرة صغيرة
2	جمع	جداول الجمع	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - كرة صغيرة
3	جمع	جداول الجمع	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - كرة صغيرة
4	جمع	جداول الجمع	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - كرة صغيرة
5	جمع	جداول الجمع	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - كرة صغيرة
6	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللينة						
7	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة طرح	لعبة الحجلة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
8	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة طرح	لعبة الحجلة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
9	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة طرح	لعبة الحجلة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
10	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة طرح	لعبة الحجلة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
11	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة طرح	لعبة الحجلة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الطرح
12	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللينة						
13		جداول الضرب 2 و 3	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 9999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	القفز على الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب
14		جداول الضرب 4 و 5	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	القفز على الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب
15		جداول الضرب 5 و 6	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	تقنية الضرب باستخدام القيم المكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	القفز على الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
16		جداول الضرب 6 و 7	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 99999)	تقنية الضرب باستخدام القيم المكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	القفز على الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب
17		جداول الضرب 7 و 8	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	القفز على الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب
18		جداول الضرب 8 و 9	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	القفز على الأعداد	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب
19		جداول الضرب (10)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب	سياق العمليات	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب
20	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						
21	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	القسمة باستخدام الخشبيات والحزم	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح أو ضرب أو قسمة	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول القسمة
22	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	القسمة باستخدام الخشبيات والحزم	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح أو ضرب أو قسمة	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول القسمة
23	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 99999)	تقنية القسمة	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح أو ضرب أو قسمة	سياق العمليات	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول القسمة
24	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						

المسار الثاني

[illegible]

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
18	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام الخشبيات		مراجعة وتوليف	
19	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جميع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سبورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول القسمة
20	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جميع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سبورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول القسمة
21	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	تقنية القسمة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جميع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سبورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول القسمة
22	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	تقنية القسمة	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جميع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سبورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول القسمة
23	قسمة	جداول الضرب والقسمة	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	تقنية القسمة	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جميع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	سباق العمليات	بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سبورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول القسمة
24	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						

المستوى السادس

مصفوفة المضامين — مادة الرياضيات — السادس ابتدائي — 24 يوما

المسار الأول

اليوم	اللينة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
1	جمع	الخريطة الذهنية لعدد	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع بدون احتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الجمع - كرة صغيرة
2	جمع	جداول الجمع	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الجمع - كرة صغيرة
3	جمع	جداول الجمع	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الجمع - كرة صغيرة
4	جمع	جداول الجمع	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عمليات جمع باحتفاظ أو أكثر	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الجمع - كرة صغيرة
5	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات والحزم	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الطرح - كرة صغيرة
6	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام الخشبيات والحزم	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الطرح - كرة صغيرة
7	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الطرح - كرة صغيرة
8	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام عجلة الأعداد (0 إلى 999)	الطرح بمبادلتين باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الطرح - كرة صغيرة
9	طرح	جداول الطرح	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	الطرح بمبادلتين باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح	لعبة رمي الكرة	خشبيات وحزم - حصوات - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - جداول الطرح - كرة صغيرة
10	مراجعة وتوليف + رائر التصديق على اللينة						
11	ضرب	جداول الضرب 2 و 3	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية القيم المكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - كرة صغيرة - جداول الضرب
12	ضرب	جداول الضرب 4 و 5	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية القيم المكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب	لعبة رمي الكرة	بطاقات التفكير - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - كرة صغيرة - جداول الضرب
13	ضرب	جداول الضرب 6 و 7	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية القيم المكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب	لعبة من أكون؟	بطاقات التفكير - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - كرة صغيرة - جداول الضرب
14	ضرب	جداول الضرب 8 و 9	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية القيم المكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب	لعبة من أكون؟	بطاقات التفكير - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - كرة صغيرة - جداول الضرب

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
15	ضرب	جداول الضرب (توليف)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب	لعبة من أكون؟	بطاقات التفكير - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - كرة صغيرة - جداول الضرب
16	ضرب	جداول الضرب (توليف)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب	لعبة من أكون؟	بطاقات التفكير - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - كرة صغيرة - جداول الضرب
17	ضرب	جداول الضرب (توليف)	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب	لعبة من أكون؟	بطاقات التفكير - لعبة النقود - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - كرة صغيرة - جداول الضرب
18	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						
19	قسمة	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	القسمة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة المعداد الورقي	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
20	قسمة	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	القسمة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة المعداد الورقي	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
21	قسمة	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	القسمة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة المعداد الورقي	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
22	قسمة	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	القسمة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة المعداد الورقي	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
23	قسمة	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 999999)	القسمة باستخدام جداول الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع، أو طرح، أو ضرب، أو قسمة	لعبة المعداد الورقي	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
24	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						

المسار الثاني

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية		
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل
1	جمع وطرح(توليف)	جدول الجمع (توليف)	الأعداد باستخدام الخشبيات والحزم (0 إلى 99)	وضع وإنجاز عملية الجمع	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح
2	جمع وطرح(توليف)	جدول الجمع (توليف)	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عملية الجمع	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح
3	جمع وطرح(توليف)	جدول الطرح (توليف)	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عملية الطرح	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح
4	جمع وطرح(توليف)	جدول الطرح (توليف)	الأعداد باستخدام لعبة عجلة الأعداد (0 إلى 999)	وضع وإنجاز عملية الطرح	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح
5	ضرب	جداول الضرب 2 و 3	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	تقنية الضرب باستخدام القيمة للمكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب
6	ضرب	جداول الضرب 4 و 5	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	تقنية الضرب باستخدام القيمة للمكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب
7	ضرب	جداول الضرب 6 و 7	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	تقنية الضرب باستخدام القيمة للمكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب
8	ضرب	جداول الضرب 8 و 9	الأعداد باستخدام لعبة النقود (0 إلى 999999)	تقنية الضرب باستخدام القيمة للمكانية	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب
9	ضرب	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 999999)	تقنية الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب
10	ضرب	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب
11	ضرب	جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية الضرب باستخدام تقنية الصندوق	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب
12	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة				
13		جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية القسمة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب أو قسمة
14		جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية القسمة باستخدام الخشبيات	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب أو قسمة
15		جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكيك (0 إلى 9999)	تقنية القسمة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسفلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب أو قسمة

اليوم	اللجنة	النشاط الاعتيادي	الأنشطة الرئيسية			الألعاب	الوسائل والمعينات
			الأعداد	تقنية الحساب	حل المسائل		
16		جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية القسمة باستخدام النقود	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب أو قسمة	تحدي: من أكون؟	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
17		جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية القسمة باستخدام جداول الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب أو قسمة	تحدي: من أكون؟	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
18		جداول الضرب	الأعداد باستخدام بطاقات التفكير (0 إلى 9999)	تقنية القسمة باستخدام جداول الضرب	حل مسائل تتطلب استخدام استراتيجية الأسئلة الأربعة جمع أو طرح أو ضرب أو قسمة	تحدي: من أكون؟	لعبة النقود - بطاقات التفكير - خشبيات وحزم - حصوات - أوراق - سيورة - أقلام لوحة الأعداد - جداول الضرب أدوات هندسية
19	مراجعة وتوليف + رائز التصديق على اللجنة						
20		الكسور المتكافئة	قراءة وكتابة وتمثيل الأعداد الكسرية	جمع عددين كسريين لهما نفس المقام		تحدي: من أكون؟	بطاقات التفكير- أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد أدوات هندسية
21		مقارنة عددين كسريين (نفس المقام)	قراءة وكتابة وتمثيل الأعداد الكسرية	طرح عددين كسريين لهما نفس المقام		تحدي: من أكون؟	بطاقات التفكير- أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد أدوات هندسية
22		من عدد كسري إلى عدد عشري	قراءة وكتابة وتفكيك الأعداد العشرية	جمع الأعداد العشرية		تحدي: من أكون؟	بطاقات التفكير- أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد أدوات هندسية
23		من عدد عشري إلى عدد كسري	قراءة وكتابة وتفكيك الأعداد العشرية	طرح الأعداد العشرية		تحدي: من أكون؟	بطاقات التفكير- أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد أدوات هندسية
24		حساب مجاميع	قراءة وكتابة وتفكيك الأعداد العشرية	جمع وطرح الأعداد العشرية		تحدي: من أكون؟	بطاقات التفكير- أوراق - سيورة - أقلام - لوحة الأعداد أدوات هندسية